**Always on top:**

1. 分了几个区域，那么在游玩上会有什么不同（大陆的意义）？
   1. 互动的城镇地图？NPC？
   2. 游戏菜单的不同？
2. 友谊弹作为重要道具的使用限制和规则
3. 交易系统讨论：
   1. 如果只是给予对方友情弹的话，如何体现给予方在交易之后“损失”的效果。
   2. 交易系统不能只局限于“友情弹”。
4. **名字们：**大陆、时代、竞技场、王国、王、紧身衣男、红线,、主持人议会
5. **背景故事：**祭奠、紧身衣男、利维坦黑影、人类的魔法研究、殖民战争、红线

**Next Meeting**

* 道具系统：
  + Brainstorm
  + 怎么体现Arclight of lights - Nazu的故事
* Nazu：
  + 他的样子？
  + Aoji的样子？毕竟是传奇对手
  + 游戏地图的样子？
  + 游戏场景的装饰？
  + 传奇武器？
  + 玩家人物的语音介绍？
* 地图：
  + 大小？
  + 样子？
  + PVE和PVP两个模式下，地图表现的不同？
  + 互动物品？